

LUIGI NERY DE OLIVEIRA SILVA

Game Designer & Developer

[Portfólio](#)
luiginerysilva@outlook.com
(11) 94445-2116
Mauá - SP, Brasil

RESUMO

Com experiência em desenvolvimento de jogos desde 2020, atuo em diversas áreas de Design de Games. Já desenvolvi vários projetos ganhando experiência em design, programação, modelagem 3D, sound design e muito mais. Todos os meus projetos, incluindo os desenvolvidos na faculdade, assim como mais detalhes sobre minhas funções e habilidades, estão disponíveis no meu [portfólio](#).

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Design de Games, Universidade Anhembi Morumbi, Jan/2020 - Dez/2023

EXPERIÊNCIAS

Desenvolvedor de Jogo Indie Mobile, Autônomo, 2024

- Desenvolvi e publiquei Math Cubes na Play Store.
- Responsável por todo o desenvolvimento do jogo, como programação, game design, arte, efeitos visuais, sound design, UI/UX e publicação.
- Otimizei o jogo para dispositivos móveis, garantindo desempenho e jogabilidade fluida.
- Link: [[Math Cubes](#)]

Programador de Jogo, Equipe Independente, Fev/2024 - Presente

- Responsável pela programação do jogo.
- Trabalhando em um jogo para ser publicado na Steam.
- Colaborando com designer, artista e outro programador.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens de programação: C#, Javascript.
- Modelagem 3D.
- Sound Design, Composição Musical.
- Web Design, Desenvolvimento Frontend.

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado